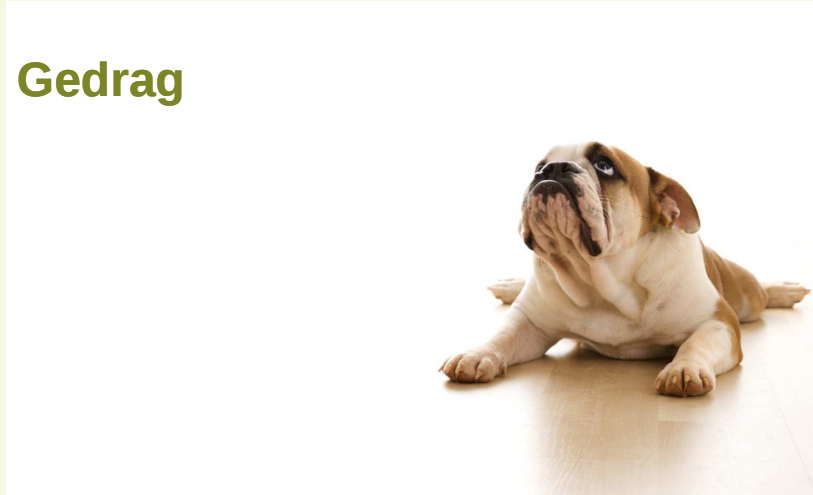


## **Gedrag**



## **Gedrag**

Alle bewegingen, geluiden en lichaamshoudingen van het dier, alsmede de uiterlijke veranderingen (kleur, geur, vorm) die dienen om de soort in stand te houden en voor de onderlinge communicatie.

## KK1 Gedrag

- Gedrag is doelmatig
  - Overleven (van de soort), communicatie
- Twee soorten gedrag:
  - Instinctief gedrag
    - Is bij de geboorte al aanwezig (erfelijk bepaald)
    - Volgens vast patroon (dier kan niet anders handelen)
    - Zinvol voor overleving
  - Aangeleerd gedrag
    - Ouders, soortgenoten, omgeving, ervaringen
    - Kopieer gedrag
    - Weten tot welke soort je behoort en hoe je je gedraagt

## KK1 Gedrag

- Hoe hoger op de evolutie-ladder, hoe minder instinctief gedrag
  - Gedrag bepaalt door interactie met soortgenoten en omgeving
- Ethologie - biologie van het gedrag



## Geschiedenis

- **Wolven zijn roedeldieren**
  - Vormen een sociale groep
  - Duidelijke hiërarchie (structuur)
    - Alfa reu, alfa teef, bèta reu, bèta teef ...
    - Geeft rust en duidelijkheid
- **Honden zijn gedomesticeerd**
  - Aantal “natuurlijke” eigenschappen veranderd
  - Roedel ⇨ gezin
  - Hiërarchie is wel gebleven
    - Hond wil positie binnen roedel verkrijgen



## Communicatie

- **Hond verstaat alleen “honden” taal**
- **Mens moet deze taal leren**
  - Hond kunnen lezen
  - Gewenst gedrag op “hondse” manier verkrijgen
  - Duidelijk leiderschap, steeds bevestigen
- **Probleem indien geen duidelijk leiderschap**
  - Hond moet deze rol vervullen, ook als niet geschikt
  - Langzaam proces (grommen indicatie)
- **Underdog is “gelukkig”**
  - Alles geregeld
  - Geen zorgen

## KK1 Lichaamstaal

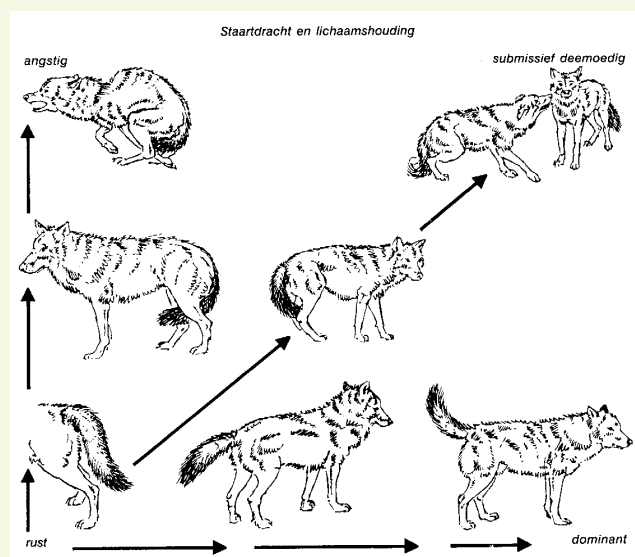
### ■ Staartdracht

- Hoog  $\Rightarrow$  dominant
- Tussen benen  $\Rightarrow$  angst
- Hangend  $\Rightarrow$  neutraal. afwachtend
- Passief laag  $\Rightarrow$  onderworpen

### ■ Lichaamshouding

- Groot, stram, kop omhoog  $\Rightarrow$  dominant
- Klein, ineen gedoken  $\Rightarrow$  angstig

## KK1 Lichaamstaal





## Lichaamstaal - mimiek

- **Mimiek (uitdrukkingen van het gelaat )**
  - **Stand oren**
    - Gespitst ⇒ waakzaam, dominant agressief
    - Plat tegen hoofd ⇒ deemoedig, angstig agressief
    - Neutraal ⇒ afwachtend
  - **Mimische spieren (wenkbrauwen, voorhoofd, neusbrug )**
    - Gefronst ⇒ dominant agressief
    - Weggetrokken ⇒ angstig agressief

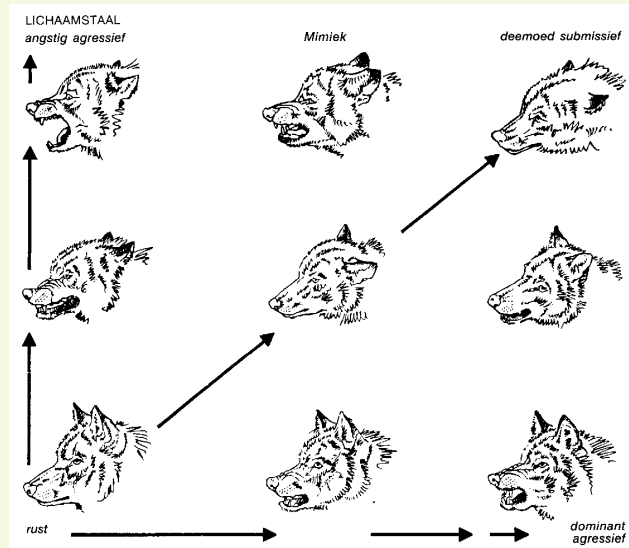


## Lichaamstaal - mimiek

- **Ogen en pupillen**
  - Recht aankijken (fixeren) ⇒ dominant
  - Veel oogwit ⇒ deemoedig of angstig
  - Wijde pupillen ⇒ opwinding tot agressie, pijn
- **Lippen**
  - Verticaal opgetrokken, hoektanden zichtbaar  
⇒ dominant agressief
  - Horizontaal opgetrokken, kiezen zichtbaar  
⇒ angstig agressief
  - Ontspannen naar achteren, geen gebit  
⇒ deemoedig



## Lichaamstaal mimiek



## Communicatie - Geluid

- Grommen
  - Spelen of boos
- Blaffen
  - Opwinding, stress, woede of angst
- Huilen
  - Saamhorigheid of irritatie/frustratie
- Janken
  - Paniek, pijn of eenzaam
- Piepen
  - Onrust, aandacht of welbehagen



## Communicatie – Geur

- Markeren
  - Voornamelijk territorium gedrag
  - Urineren, ontlasten, krabben (voeten vegen)
- Anaalklieren
- Rollen in viezigheid ?



## Dominantie

- Domineren = overheersen
- Binnen zelfde soort (roedel)
- Aanleg genetisch, uitgebouwd in socialisatie
- Soorten dominantie
  - Territoriale dominantie
    - Overheersing in vast gebied, niet daarbuiten (erf, huis, mand, etensbak, bek)
  - Sociale hiërarchiedominantie (rangorde dominantie)
    - In roedel alfa-hond
    - Tegen iedere hond binnen bepaalde afstand



## Dominantiesignalen

- Zich groot maken
- Staart hoog dragen
- Oren rechtop naar voren
- Dreigend opspringen
- Grommen bij voer of bot
- Met stijve poten lopen
- Stokstijf stil blijven staan bij benadering
- Aandacht vragen
- Verstarren
- Overstaan
- Borstelen
- Tanden laten zien
- “Rijden”
- Te hard bijten tijdens spel
- Aan anus of geslachtsdelen snuffelen
- Uitdagen tot spelen
- Met 1 of 2 poten op rug andere hond staan
- Initiatief nemen
- Tegen ander aanlopen



## Onderwerpingsgedrag (Deemoed)

- Uiting:
  - Laag lichaam
  - Laten zien van kwetsbare delen
  - Op rug gaan liggen
  - Urineren (deemoedplasjes)
- Roept remming op bij dominante hond
  - grommen, snuitbijten kan nog wel
- Herkennen als baas, niet doorgaan met straffen!



## Onderdanigheids signalen

- Zich klein maken
- De keel aanbieden
- Oren plat in de nek leggen
- Staart laag of tussen de achterpoten door
- Laten lopen van urine bij benadering of begroeten
- Op de rug liggen en buik aanbieden
- Mondhoeken andere hond likken
- Terugdeinzen
- Wegdraaien hoofd (verbreken oogcontact)
- Met neus omhoog duwen (neusduwen)



## Agressie

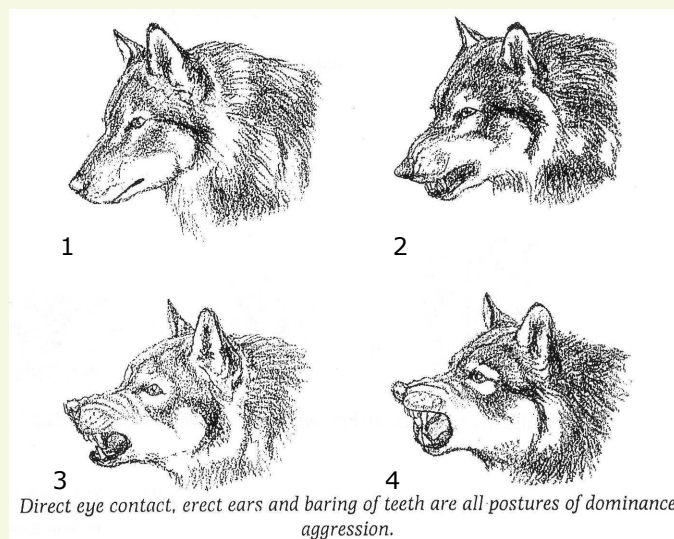


## KK1 Agressie

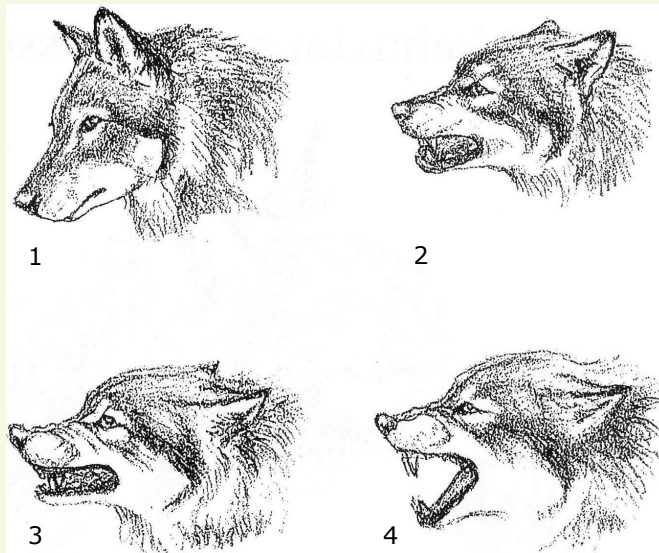
### ■ Agressie

- Aanvallen, geen schuwheid t.o.v. aangevallene
- Tussen soortgenoten, anders prooivangst
- Normaal vermeden, wel dreigen, grommen, etc. om indruk op tegenstander te maken
- Dominante en superieure positie, doel - verdedigen territorium, voorwerp of (hoge) positie, imponeergedrag, bijten hoog in de nek
- Angst, geen vluchtweg, doel - lijfsbehoud, gedrukte houding, aanval van laag en/of van achteren
- Per hond en ras verschillend (genetisch, milieu)
- Afleren moeilijker dan aanleren

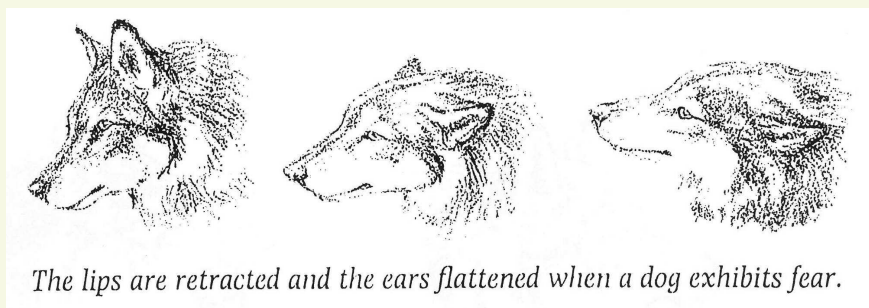
## KK1 Dominantie agressie



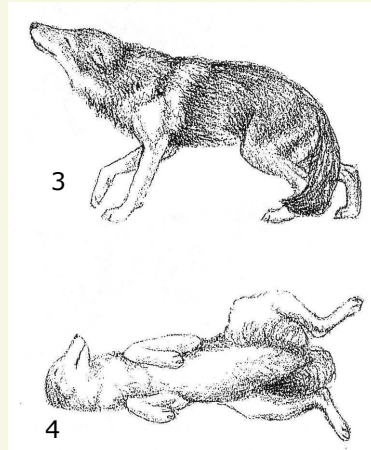
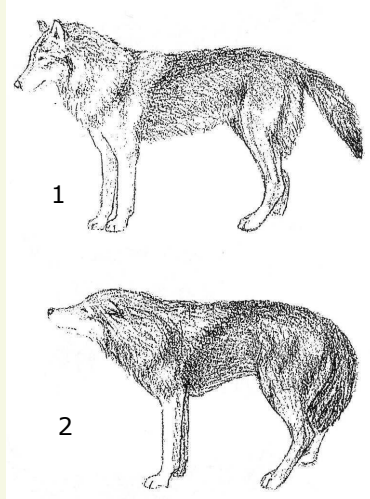
## KK1 Angst aggressive



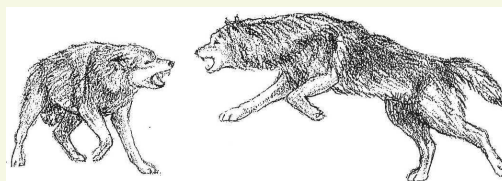
## KK1 Angst



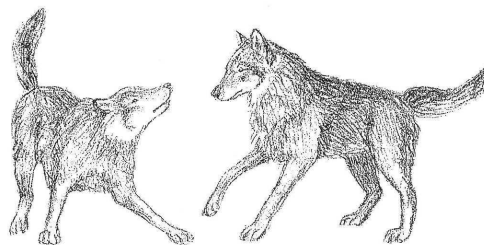
## KK1 Demoed



## KK1 Vechten - Spel



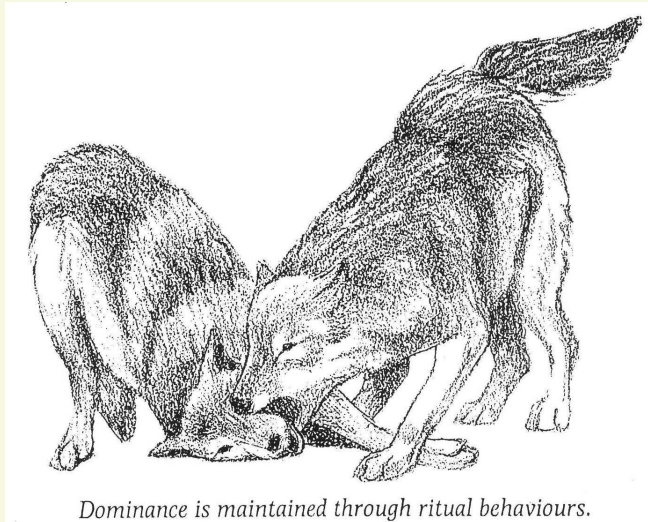
*Males of most mammalian species have a propensity to fight with each other.*



*Play stimulates communal behaviour while it moulds physical and mental dexterity.*



## Snuit bijten



*Dominance is maintained through ritual behaviours.*



## Agressie

- Dominant agressieve hond vliegt naar keel en blijft hangen
- Angstig agressieve hond bijt naar benen/armen, houdt niet vast, zoekt uitweg
- Ga nooit een fysiek gevecht aan met een hond
  - Hond sneller en sterker
- Hond niet recht aankijken
- Langzaam achteruit weglopen, armen langs lichaam

## KK1 Gedragssystemen

- In gedrag patronen gebundeld tot gedragssysteem met eigen functie
  - Agonistisch gedrag
    - Mengeling van vlucht- en aanvalsgedrag (onzekerheid)
  - Angstgedrag (vluchten)
    - Voorkomen gevaarlijke of dodelijke situaties
  - Agressiegedrag (aanval)
    - Hulpmiddel om bepaald doel te bereiken

## KK1 Gedragssystemen

- Exploratiegedrag
  - Informatie omgeving opdoen (veiligheid, voedsel, drinken, rustplaats)
- Spelgedrag
  - Motorische coördinatie, oefenen spieren, bevestigen sociale banden, aftasten sterkte, bepalen dominantie positie
- Voedselverwervingsgedrag
  - Eten (prooi jagen), drinken
- Voortplantingsgedrag
  - Instandhouding soort

## KK1 Gedragssystemen

- Zelfverzorgingsgedrag
  - Vacht, verwondingen, parasieten, pijn, jeuk
- Slaap- en rustgedrag
  - Uitrusten, herstel
- Territoriumgedrag
  - Verdedigen van het “eigen” gebied
- Uitscheidingsgedrag
  - Urineren en ontlasten

## KK1 Gedragshandelingen

- Ambivalent gedrag
  - Wisselen tussen gedragssystemen
    - Oren hoog, staart laag
- Omrichten
  - Gedrag wordt op iets anders uitgeleefd
- Overspronggedrag
  - Hond gaat plotseling iets anders doen
    - Schudden, geeuwen, krabben, plassen
    - Conflict vermijden



## Probleem gedrag - Ongewenst gedrag

- Gedragsafwijking (probleemgedrag)
  - Gedrag dat eigenaar/omgeving als een probleem ervaart
- “Afwijking” afhankelijk van
  - Verwachting t.a.v. dier
  - Rasspecifieke gedragskenmerken
  - Zakelijke relatie (fok, show, werk)
  - Emotionele band met hond
    - Hond is geen mens
- Beter om te spreken van ongewenst gedrag



## Ongewenst gedrag

- Gedrag bepaald door 3 factoren:
  - Genetische factoren
    - Angst, agressie, psychische ongevoeligheid
  - Fysieke oorzaken
    - Verwondingen, hormonen, voedselstoornis, stofwisselingsstoornis, ouderdom, hersenbeschadiging
  - Milieu invloeden
    - Geen of te weinig prikkels, verkeerde prikkels
- Ongewenst gedrag vaak combinatie van oorzaken



## Tekenen onvoldoende leiderschap

- Altijd trekken aan de lijn, zelf richting bepalen
- Niet laten betasten
- Niet laten verzorgen
  - borstelen, nagels knippen, gebit bekijken
- Vragen om aandacht, zin doordrijven
  - Bepalen wanneer het etenstijd is, wanneer er gespeeld wordt
- Opdringerig bedelen



## Tekenen onvoldoende leiderschap

- Bewaken van voorwerpen, mensen of territorium
- Niet van bank, stoel of bed af willen komen
- Niet luisteren
- Treuzelen, langzaam acties
- Rijden op mensen of dieren



## Ongewenst gedrag

- Heel subjectief
  - Wat de een als ongewenst ziet, vindt de ander nog heel normaal
- Aanpak
  - Verschilt per probleem en per hond
  - Duidelijkheid en consequent gedrag in gehele roedel
  - Gedragsdeskundige
- Oorzaak moet worden aangepakt
  - Hond herhaalt gedrag dat hem voordeel oplevert



## Mens als roedelleider

- Duidelijke leider zijn (autoritair)
- Zelf initiatief nemen, niet de hond
- Opdrachten moeten altijd en helemaal uitgevoerd worden
- Beloning is de beste leermeester
- Consequent: iets mag altijd of iets mag nooit!
- Stem & houding, dreiggedrag, op grond duwen, omleggen
- Direct straffen, nooit later

## KK1 Specifieke vormen

### ▪ Voortplantingsgedrag

- Teef

- 2 x jaar loops, wil weglopen om reu te zoeken
- Na dekking door hormonale veranderingen ander gedrag
- Nestelgedrag
- Verzorgingsdrift voor pups
- Schijnzwangerschap

- Reu

- Verandering gedrag na dekking
- Afhankelijk relatie baas

## KK1 Specifieke vormen

### ▪ Pup problemen

- Zindelijkheid
- Alleen zijn
- Slopen
- Gezag problemen

## **KK1** Specifieke vormen

- Territoriumgedrag
  - Huis en tuin
  - Auto
  - Uitlaatgebied
  - Wandelen aan de riem
  - Mand
  - Bek

## **KK1** Specifieke vormen

- Weglopen
  - Meestal niet ver
  - Andere kant oplopen, hurken
  - Niet straffen bij komen
  - Riem, komen op bevel oefenen
  - Uitzonderingen: jagen, loopsheid, schrik (pup!)

## **KK1** Specifieke vormen

### ▪ Eten

- Eten in volgorde dominantie?
- Rust, apart eten
- Eten verstoppen
- Gras, drek of vreemde zaken eten

### ▪ Ontlasting

- Graag op vaste plaatsen
  - Goot makkelijk aan te leren
- Op commando

## **KK1** Specifieke vormen

### ▪ Drekgrollen

- Camoufleren van geuren
- Goed gevoel op huid/vacht
- Belangstelling roedel oproepen

## KK1 Geheugen

- Drie soorten geheugen
  - Ultra-korte termijn geheugen
    - Seconden tot enkele minuten
  - Korte termijn geheugen
    - 30 – 60 minuten
  - Lange termijn geheugen (*belangrijke zaken*)
- Hond slecht (ultra-)korte termijn geheugen
  - Straffen achteraf heeft geen zin
- Oefeningen ⇨ lange termijn geheugen
  - Stimuleren met beloning

## KK1 Socialisatie

- Het proces waarbij een jong dier het juiste sociale gedrag ten opzichte van soort- (en roedel-) genoten en omgeving leert ontwikkelen
- Heel belangrijk, bepaalt basis voor verdere leven
- Belangrijk deel ligt bij moeder en fokker

## KK1 Levensfasen

- Neonatale fase *0-2 weken*
- Overgangsperiode *2-3 weken*
- Socialisatieperiode *3-12 weken*
- Jeugdperiode *3-6 maanden*
- Adolescentie *6-12/18 maanden*
- Volwassenheid *> 18 maanden*
- Ouderdomsperiode

## KK1 Ontwikkelingsstadia 1

- 0-2 weken **Slaap- en eetfase**  
(neonatale fase, vegetatieve fase)
  - Blind en doof
  - Volledig afhankelijk van moeder
    - Voedsel (tepel zoeken (geur, warmte?), melktrappen)
    - Ontlasten (likken buik door moeder)
  - Slapen
  - Warmte (contact liggen)
  - Kan geur, warmte, aanraking en pijn waarnemen
    - Eerste socialisatie

## **KK1** Ontwikkelingsstadia 2

- **2-3 weken** Overgangsperiode
  - Ogen gaan open, gezichtsvermogen gaat zich ontwikkelen
  - Oren gaan open, reactie op geluid
  - Tandjes gaan doorkomen
  - Verbetering algehele coördinatie
  - Proberen te “lopen”
  - Leervermogen
  - Eigen wil, zelfstandiger, “spelen”

## **KK1** Ontwikkelingsstadia 3

- **3-12 weken** Socialisatie periode
  - Belangrijkste periode
  - Contact met honden, mensen, buitenwereld
  - Vormt basis voor de toekomst
    - Leert te overleven
    - Weinig prikkels → achterstand, moeilijk in te halen
  - Op te delen in 3 fases
    - 3 tot 5 weken
    - 5 tot 8 weken
    - 8 tot 12 weken



## Ontwikkelingsstadia 4

- **3-5 weken Socialisatie periode eerste fase**
  - Zintuigen beter ontwikkeld, betere reactie op prikkels
    - Moeder gromt tegen pups
  - Overgang vast(er) voedsel
    - Mondhoek likken, opbraken voedsel
  - Spelletjes - rangorde, paringsgedrag (dominantie)
    - Doodschudden, bijtdrempel
  - Pup nieuwsgierig en open voor alles
    - Gebruik van maken



## Ontwikkelingsstadia 5

- **5-8 weken Socialisatie periode tweede fase**
  - Moeder minder belangrijk, onafhankelijker
  - Omgeving en soortgenoten hebben interesse
  - Expressief (gezichtsuitdrukking, oorstand)
  - Machtsverhoudingen in nest vastgelegd
  - Baas moet baas worden
  - 7-8 weken goede leeftijd voor nieuwe eigenaar



## Ontwikkelingsstadia 6

- 8-12 weken **Socialisatie periode derde fase**
  - Gedrag ontwikkelt zich
  - “Will to please”
    - Mensen naar de zin maken
  - Rangorde bepaling in roedel
    - Spelletjes (met mensen), niet bijten
  - Baas moet baas worden
  - In aanvang nieuwsgierig en open, dan terughoudend tot angstig voor onbekende zaken.
    - Socialisatie wordt dan moeilijker



## Ontwikkelingsstadia 7

- 3-6 maanden **Jeugd periode**
  - Volwassen gedragingen aanwezig, worden uitontwikkeld
  - Positie voornamelijk bepaald (rust in groep)
  - Soms greep naar de macht
    - Pup zelfbewuster
    - Zoekt goede positie
    - Probeert leider uit (vraagt om leiderschap)
    - Bepalend voor verdere huissituatie
  - Groei naar puberteit
  - Aanvang training



## Ontwikkelingsstadia 8

- 6-12/18 maanden **Adolescentie**
  - Onafhankelijker
    - Uitdagend gedrag naar baas
  - Geslachtsrijpheid
  - Territoriaal gedrag
  - Moeilijke periode
    - Puberteit



## Ontwikkelingsstadia 9

- 12/18 maanden en ouder **Volwassenheid**
  - Fysiek volwassen
    - Uitzwaren
  - Karakter gevormd
    - Doorontwikkeling tot  $\pm 3$  jaar
    - Blijven trainen
- **Ouderdomsperiode**
  - Lichamelijke gebreken → gedragsveranderingen
  - Lichamelijk en geestelijk blijven activeren

## **KK1** Neotenie

- Functioneel jeugdgedrag dat bij volwassen honden nog voorkomt
  - Mondhoek likken
  - Contact liggen
  - Melktrappen (pootjes geven)
- Gevolg van domesticatie

## **KK1** Invloed omgeving

- Vanaf moment geboorte t/m einde heeft de omgeving invloed op de ontwikkeling van het gedrag
- Belangrijk daarbij zijn:
  - Gedrag moeder
  - Sociaal contact met nestgenoten
  - Sociaal contact met derden
  - Positieve en negatieve ervaringen gedurende hele leven

## KK1 Testen van gedrag

- Doel natuurlijke aanleg (*geërfde gedragspatroon*) te weten komen, zonder speciale training
- Onderdelen
  - Sociaal gedrag t.o.v. mensen (en honden)
  - Gedrag t.a.v. optische en akoestische prikkels
  - Ander gedrag, bijv. neiging tot verdediging van baas
- Grondslagen karakter wordt bepaald
  - vriendelijk, rustig, angstig, bijtdrempel, stabiel
- Kan op verschillende leeftijden plaats vinden

## KK1 MAG test

- **M**aatschappelijk **A**anvaardbaar **G**edrag
- Afgeleid van agressietest (te lang, te veel stress)
- Standaard inventarisatie per ras
- Wetenschappelijk gevalideerd (RUU)
- Vaste regels, voor alle rassen gelijk
- Extremen uitfilteren
  - Angst, paniek, agressie
- Voortdurend geëvalueerd
  - Dreigen geen verband met bijten

## **KK1** MAG test

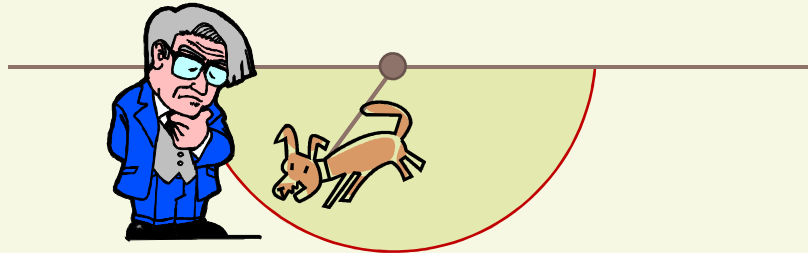
- Totaal: 16 testonderdelen waarvan 8 met begeleider en 8 zonder begeleider
  - 11 vanuit de Agressietest
- Duur per testonderdeel 20 seconden
- Totale duur: ongeveer 10-15 minuten
- Alle tests worden buiten uitgevoerd
- De MAG test is voor alle rassen gelijk
  - Grootte kat verschillend

## **KK1** MAG test

- Twee erkende gedragskeurmeesters
- Test op video opgenomen
- Eigen onderdelen kunnen toegevoegd worden
- Tijdens test alleen geobserveerd
  - Reacties hond genoteerd (Staartdracht, oren, lichaamshouding, tongelen, hijgen, etc.)
- Na test observaties vertaald in gedragshandelingen
  - Ras specifieke normering

## KK1 MAG test

- Geen direct contact tussen helpers en hond



## KK1 Onderdelen MAG test

- Met begeleider, vanaf 2 aan flexilijn
  - Vriendelijke kennismaking - 20 sec., kunsthand
  - Witte lap - 10 sec. beweging, 10 sec. kijken
  - Kat - 10 sec. alleen, 10 sec. met baas
  - Toeter - 10 sec. alleen, 10 sec. met baas
  - Blikken - 10 sec. alleen, 10 sec. met baas
  - Insluiting - 3 personen, 10 sec.
  - Insluiting snel – 3 personen, 10 sec.



## Onderdelen MAG test

- Zonder begeleider, vast aan hek, cirkel
  - Stimulus hond - 20 sec., ander ras, zelfde sexe
  - Vriendelijke benadering - 20 sec., kunsthand
  - Bel - 20 sec.
  - Paraplu - 20 sec.
  - Pop slede - 20 sec. in cirkel
  - Pop stok - 20 sec.
  - Fixerende benadering – 20 sec.
  - Vriendelijke benadering – 20 sec., kunsthand
  - Geleider met pop



**Einde**

**Gedrag**

